

**Manuel de Validation****Fascicule V6.02 : Statique non linéaire des structures linéiques****Document : V6.02.130**

# SSNL130 – Plaque indéformable sur un tapis de ressorts

---

**Résumé :**

L'objectif est de tester et de valider une des possibilités de la commande `AFPE_CARA_ELEM`, option `RIGI_PARASOL`, couplé avec le comportement `DIS_CHOC`. Ce cas test modélise une plaque, considérée comme indéformable, posée sur un tapis de ressorts.

- Les ressorts sont modélisés par des `DIS_T (K_T_D_L)`, cela permet d'imposer des conditions aux limites aux extrémités des ressorts qui ne sont pas liées au solide.
- Le comportement `DIS_CHOC` permet un comportement unilatéral des ressorts, ce qui laisse une possibilité de décollement de la plaque vis-à-vis du tapis de ressort.

## 1 Problème de référence

### 1.1 Géométrie

Une plaque rectangulaire de largeur "a" et de longueur "b", appuyée sur un tapis de ressorts.

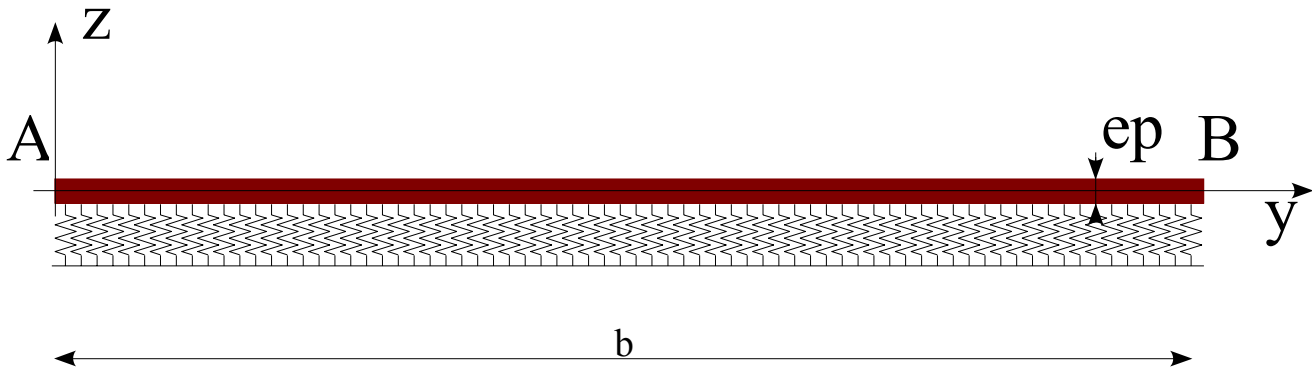


Figure 1.1-a : Schéma de la plaque et des ressorts dans le plan (y, z)

**Dimensions :**

a = 1m

b = 2 m

ep = 0.30m

### 1.2 Propriétés du matériau

Module d'Young : 2.0E+11 Pa

Coefficient de poisson : 0.3

Raideur globale du tapis de ressorts : K = 10000.0 N/m

### 1.3 Conditions aux limites et chargements

Le chargement est un chargement de pression de la forme  $P = p.(y-b)^2$ , avec  $p = 5\text{N/m}^2$

Déplacements imposés aux extrémités des ressorts non connectées à la plaque :

- dans l'intervalle de temps [0,1] le déplacement est imposé à 0.0 suivant DX, DY et DZ,
- dans l'intervalle de temps [1,2] le déplacement est imposé à 0.0 suivant DX et DY. Suivant DZ il est imposé par la fonction  $Dz = (t-1.0)*0.5\text{E-}02$ .

### 1.4 Conditions initiales

Sans objet pour une analyse statique.

## 2 Solution de référence

### 2.1 Méthode de calcul du problème continu

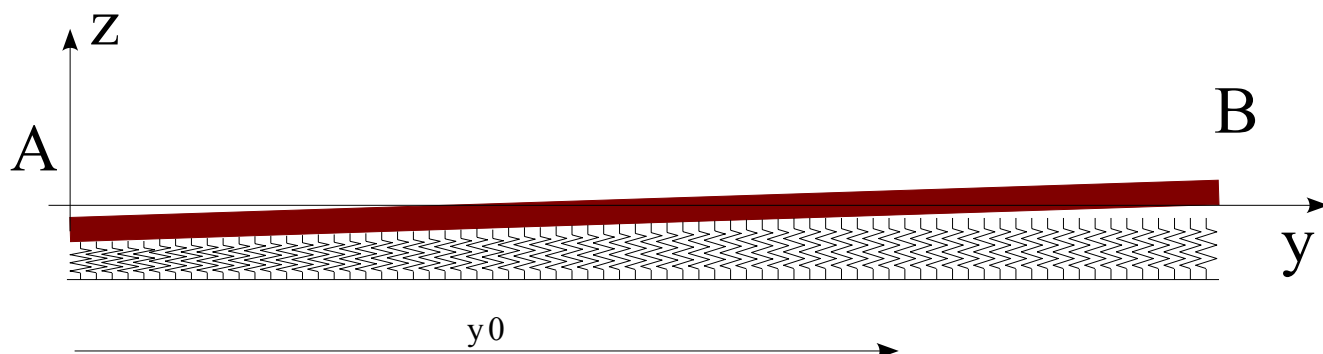


Figure 2.1-a : Schéma de la plaque et des ressorts après chargement

La résolution du problème consiste à calculer les déplacements verticaux des coins de la plaque et la position du point de décollement vis-à-vis du tapis de ressorts.

Les équations d'équilibres sont les suivantes :

Effort résultant dû au chargement :

$$Fp = \iint_s P.ds = a.p.\frac{b^3}{3} \quad \text{éq 2.1-1}$$

Moment résultant au point "A" dû au chargement :

$$Mp_A = \iint_s P.y.ds = a.p.\frac{b^4}{12} \quad \text{éq 2.1-2}$$

La plaque est considérée comme rigide, son déplacement est de la forme  $z(y) = U_a \left(1 - \frac{y}{y_0}\right)$ . Avec  $U_a$  le déplacement vertical du point "A" et  $y_0$  la position du décollement.

Effort de réaction des ressorts :

$$Fr = \iint_s \frac{K}{a.b} U_a \left(1 - \frac{y}{y_0}\right) ds = K.U_a.\frac{y_0}{2.b} \quad \text{éq 2.1-3}$$

Moment de réaction des ressorts au point "A" :

$$Mr_A = \iint_s \frac{K}{a.b} U_a \left(1 - \frac{y}{y_0}\right) y.ds = K.U_a.\frac{y_0^2}{6.b} \quad \text{éq 2.1-4}$$

La résolution des équations [éq 2.1-1], [éq 2.1-2], [éq 2.1-3], [éq 2.1-4] (équilibre des efforts et des moments) donne le résultat suivant :

$$y_0 = \frac{3.b}{4} \quad U_a = -\frac{8.p.a.b^3}{9.K} \quad \text{on en déduit } U_b = -\frac{U_a}{3}$$

## 2.2 Méthode de calcul du problème discrétisé

Dans cette analyse le tapis de ressorts n'est plus considéré comme continu. Les ressorts sont régulièrement répartis. Comme précédemment les déplacements verticaux des coins de la plaque et la position de la ligne de décollement vis-à-vis du tapis de ressorts vont être calculés.

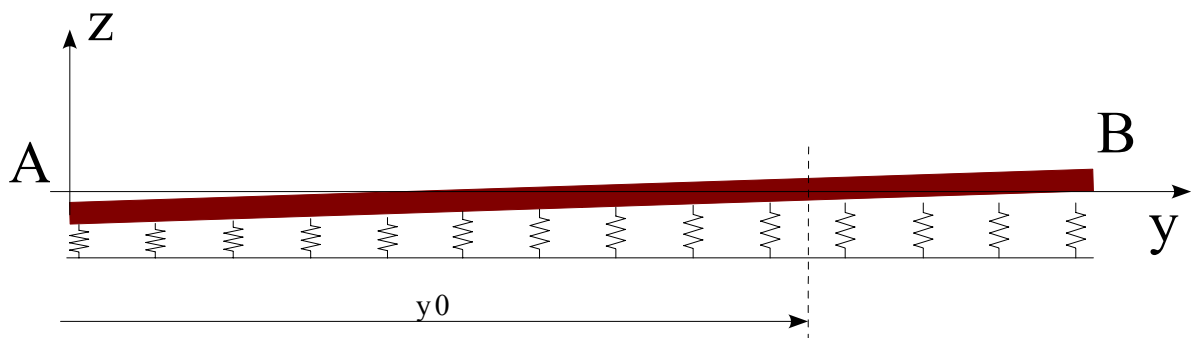


Figure 2.2-a : Schéma de la plaque et des ressorts après chargement

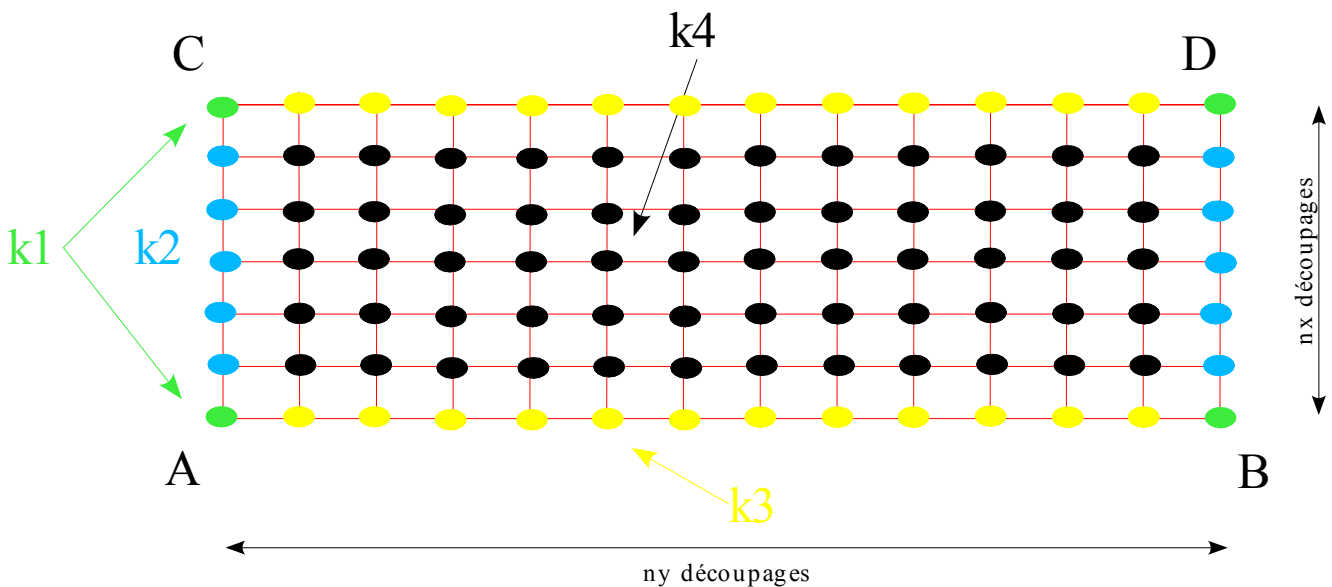


Figure 2.2-b : Discrétisation de la plaque dans le plan (x, y)

La figure ci-dessus repère les ressorts en fonction de leur raideur. Cette raideur est calculée par l'option RIGI\_PARA\_SOL de la commande AFFE\_CARA\_ELEM. L'affectation des valeurs se fait en fonction de la surface de la zone qu'ils affectent. Si K est la raideur globale du tapis de ressort, on a donc :

$$k4 = \frac{K}{nx.ny} \quad k2 = k3 = \frac{k4}{2} = \frac{K}{2.nx.ny} \quad k1 = \frac{k4}{4} = \frac{K}{4.nx.ny}$$

Les équations d'équilibre sont les suivantes :

Effort de réaction des ressorts :

$$Fr_{(j)} = U_a \cdot \left[ K'_x + K''_x \cdot \sum_{j=1}^n \left( 1 - j \frac{b}{ny \cdot y_0} \right) \right] \quad \text{éq 2.2-1}$$

Moment de réaction des ressorts le long de la ligne "AB" :

$$Mr_{(j)} = U_a \cdot K''_x \cdot \sum_{j=1}^n \left( 1 - j \frac{b}{ny \cdot y_0} \right) \cdot j \frac{b}{ny} \quad \text{éq 2.2-2}$$

avec  $K'_x = (2.k1 + k4.(nx - 1)) = \frac{K}{2.ny}$        $K''_x = (2.k3 + k4.(nx - 1)) = \frac{K}{ny}$

$$n \cdot \frac{b}{ny} \leq y_0 \leq (n+1) \frac{b}{ny}$$

La résolution des équations [éq 2.1-1], [éq 2.1-2], [éq 2.2-1], [éq 2.2-2] (équilibre des efforts et des moments) donne la solution de l'équilibre :

$$U_a = \frac{p.a.b^3.ny.(3.ny - 8.n - 4)}{6.K.(1 + n + n^2)} \quad y_o = \frac{b.n.(1 + n).(3.ny - 8.n - 4)}{3.ny.(ny + 2.n.(ny - 2) - 4.n^2)}$$

ou  $n$  et  $y_o$  doivent respecter les conditions suivantes :

$$n \cdot \frac{b}{ny} \leq y_0 \leq (n+1) \frac{b}{ny}$$

$$0 \leq y_0 \leq b$$

$n$  entier

## 2.3 Grandeurs et résultats de référence

Les grandeurs testées seront les déplacements verticaux aux 4 coins de la plaque.

## 2.4 Incertitudes sur la solution

Aucunes, la solution est analytique.

## 3 Modélisation A

### 3.1 Caractéristiques de la modélisation

La plaque est modélisée par des éléments DKT. Les ressorts sont modélisés par des SEG2 affectés d'une modélisation DIS\_T dont les caractéristiques sont des K\_T\_D\_L. Ce sont des discrets en translation ayant une matrice diagonale, cf. la documentation de AFFE\_CARA\_ELEM.

### 3.2 Caractéristiques du maillage

La plaque est découpé avec  $n_y = 16$  et  $n_x = 4$ . Les dimensions de la plaque sont  $a = 1\text{m}$  et  $b = 2\text{m}$ .

### 3.3 Fonctionnalités testées

#### Commandes

AFFE_CARA_ELEM	COQUE		
	RIGI_PARA_SOL	K_T_D_L	'GLOBAL'
	RIGI_PARA_SOL	GROUP_MA_SEG2	
	ORIENTATION	CARA	'ANGL_NAUT'
AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_COQUE	GROUP_MA	
DEFI_MATERIAU	ELAS		
	DIS_CONTACT	DIST_1	
STAT_NON_LINE	COMP_INCR	RELATION	'DIS_CHOC'

### 3.4 Grandeurs testées et résultats

Pour le pas de temps n°1, les déplacements des extrémités des ressorts, non connectés à la plaque, sont imposés à zéro. Les résultats de Code\_Aster sont comparés avec la solution discrète, qui correspond à la solution du problème modélisé. Cette solution est obtenue pour  $n = 12$ .

Nature des résultats	$U_A=U_B$	$U_C=U_D$
Solution continue	$-\frac{4}{1125} \approx -3.555555555E-03$	$\frac{4}{3375} \approx 1.185185185E-03$
Solution discrète	$-\frac{208}{58875} \approx -3.532908705E-03$	$\frac{176}{153075} \approx 1.149763188E-03$
Résultats Code_Aster	-3.5334390124E-03	1.142045709828E-03
Erreur relative Code_Aster / Solution discrète	1.50E-04	6.71E-03

Pour le pas de temps n°2, les déplacements des extrémités des ressorts, non connectés à la plaque, sont déplacés de  $+5.0E-03\text{m}$ . Les résultats de Code\_Aster sont comparés avec la solution discrète, qui correspond à la solution du problème modélisé.

Nature des résultats	$U_A=U_B$	$U_C=U_D$
Solution continue	1.444444444E-03	6.185185185E-03
Solution discrète (n=12)	1.467091295E-03	6.149763188E-03
Résultats Code_Aster	1.466560457E-03	6.142046322E-03
Erreur relative	3.62E-04	1.25E-03

## 4 Synthèse des résultats

L'utilisation des éléments discrets, affectés sur des nœuds ou des segments, avec un matériau de type `DIS_CONTACT` et utilisé avec `STAT_NON_LINE` (comportement `COMP_INCR` et relation `DIS_CHOC`) permet de modéliser un comportement unilatéral des ressorts.

L'utilisation du mot clé `RIGI_PARASOL` de la commande `AFFE_CARA_ELEM` permet d'affecter aux ressorts des raideurs proportionnelles à la surface des éléments auxquels ils sont connectés.

Le comportement étant unilatéral, il est nécessaire que *Code\_Aster* fasse plusieurs itérations pour trouver la position d'équilibre. Il est également possible de rencontrer des problèmes de convergence liés à une perte de précision, dû à un mauvais conditionnement de la matrice de raideur au cours des itérations. La raideur des ressorts pouvant s'annuler d'une itération à l'autre.

Page laissée intentionnellement blanche.